

LISP – Definice funkcí

(DEFUN jméno-fce (argumenty) tělo-fce)

- Přiřadí jménu-fce lambda výraz definovaný tělem-fce, tj. (LAMBDA (argumenty) tělo-fce). Vytvoří funkční vazbu symbolu jméno-fce

Struktura symbolu:

Jméno	vazba na hodnotu	seznam vlastností	funkční vazba
-------	------------------	-------------------	---------------

- Argumenty jsou ve fci lokální
- DEFUN nevyhodnocuje své argumenty
- Hodnotou formy DEFUN je nevyhodnocené jméno-fce
- Tělo-fce je posloupností forem. Při vyvolání fce se všechny vyhodnotí. Funkční hodnotou je hodnota poslední z forem

LISP – Definice funkcí

```
>(DEFUN max2 (x y) (IF (> x y) x y))
```

```
max2
```

```
(max2 10 20)
```

```
20
```

```
>DEFUN max4 (x y u v) (max2 (max2 x y) (max2 u v)))
```

```
max4
```

```
>(max4 5 9 12 1)
```

Interaktivní psaní lispovských programů způsobuje postupnou
demenci \Rightarrow možnost load ze souboru

```
(LOAD "jmeno-souboru")
```

```
(LOAD "D:\\moje\\LISP\\soubor.lsp")
```

```
Př. 1max.lsp
```

LISP – Definice funkcí

```
(defun max2(x y) (if (> x y) x y))
(defun ma(n) (if
;;;      (equal (list-length n) 2)
          (equal (delka n) 2)
          (max2 (car n) (car (cdr n)))
          (max2 (car n) (ma (cdr n)))
          )
)
(defun delka(n)
  (if (equal n nil)
      0
      (+ 1 (delka (cdr n))) ))
```

LISP – Definice funkcí

Př. 2sude-poradi.lsp

;;;vybira ze seznamu prvky sude v poradi

(defun sude (x)

(cond

((not (null (cdr x)))

(cons(car (cdr x))(sude (cdr (cdr x)))))

(t nil)

))

LISP – Definice funkcí

Př.3NSD-Fakt.lsp

```
(defun nsd (x y)
  (cond ((zerop (- x y)) y)
        ((> y x) (nsd x (- y x)))
        (t (nsd y (- x y)))
  ))
```

```
(defun fakt (x)
  (cond ((= x 0) 1)
        (t (* x (fakt (- x 1)))))
  ))
```

LISP – Definice funkcí

Redefinice append (:c ignorujeme zamknutí makra)

```
(DEFUN APPEND (X Y) ;;;pro dva argumenty
  (IF (NULL X)
      Y
      (CONS (CAR X) (APPEND (CDR X) Y))
  ))
```

```
(DEFUN MEMBER (X S) ;;; je již také mezi standardními
  (COND ((NULL S) NIL)
        ((EQUAL X (CAR S)) T) ;;; S
        (T (MEMBER X (CDR S)))
  ))
```

(MEMBER 'X '(A B X Z)) → T versus (X Z)

LISP – Další standardní funkce

Ad aritmetické

$(- \ 10 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4) \rightarrow 0$

$(/ \ 100 \ 5 \ 4 \ 3) \rightarrow 5/3$

Ad operace na seznamech

$(\text{LIST-LENGTH} \ '(1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5)) \rightarrow 5$

$(\text{LAST} \ '(1 \ 3 \ 2 \ 8 \ (4 \ 5))) \rightarrow ((4 \ 5))$

$(\text{DEFUN} \ \text{LAST} \ (S)$

$(\text{COND} \ ((\text{NULL} \ (\text{CDR} \ S))$

S

$(\text{LAST} \ (\text{CDR} \ S))$

$)$

LISP – Další standardní funkce

Ad vstupy a výstupy

(OPEN soubor :DIRECTION směr) otevře soubor a spojí ho s novým proudem, který vrátí jako hodnotu.

Hodnotou je jmeno proudu (= souboru)

Např.

(SETQ S (OPEN "d:\\moje\\data.txt" :direction :output)) ;; :input

Standardně je vstup z klávesnice, výstup obrazovka

(CLOSE proud) zapíše hodnoty na disk a uzavře daný proud (přepne na standardní)

Např. (CLOSE S)

(READ) (READ proud) načte lispovský objekt

(PRINT a)

řádka, a, mezera

(PRIN1 a)

jen a

(PRINC a)

řetězec bez
uvozovek

(PRINT a proud)

"

"

(TERPRI) nový řádek

Př.5Average.lsp Výpočet průměrné hodnoty

```
(defun sum(x)
  (cond ((null x) 0)
        ((atom x) x)
        (t (+ (car x) (sum (cdr x))))))

(defun count (x) ;;; je take mezi standardnimi
  (cond ((null x) 0)
        ((atom x) 1)
        (t (+ 1 (count (cdr x))))))
```

```
(defun avrg () ;;;main program je posloupnost forem
  (print "napis seznam cisel")
  (setq x (read))
  (setq avg (/ (sum x) (count x)))
  (princ "prumer je ")
  (print avg))
```

Př. 6hanoi.lsp výstup příkazem format

(FORMAT	cíl	řídící řetězec	argumenty)
na obrazovku	t	~%	odřádkování
netiskne ale vrátí	nil	~a	řetězcový argument
Na soubor	proud	~s	symbolický výraz
		~d	desítkové číslo

(DEFUN hanoi (n from to aux)

 (COND ((= n 1) (move from to))

 (T (hanoi (- n 1) from aux to)

 (move from to)

 (hanoi (- n 1) aux to from)

)))

(DEFUN move (from to)

 (format T "~%move the disc from ~a to ~a." from to)

)

LISP – Další standardní funkce

Ad funkce pro řízení výpočtu

(WHEN test formy) ; je-li test T je hodnotou hodnota
poslední formy

(DOLIST (prom seznam) forma) ; váže prom na prvky až do
vyčerpání seznamu a vyhodnocuje formu

Př. (DOLIST (x '(a b c)) (print x)) → a b c

(LOOP formy) ; opakovaně vyhodnocuje formy až se
provede forma return

Př. (SETQ a 4) → 4

(LOOP (SETQ a (+ a 1)) (WHEN (> a 7) (return a))) → 8

(DO ((var1 init1 step1) ... (varn initn stept)) ; inicializace
(test konce forma1 forma2 ... formam) ; na konci je provede
formy-prováděné-při-každé-iteraci)

Př. 7fibonacci (N-tý člen = člen N-1 + člen N-2)

```
(defun fibon(N)
  (cond
    ((equal N 0) 0) ;;trivialni pripad
    ((equal N 1) 1) ;; "
    ((equal N 2) 1) ;; "
    (T (foo (- N 2)))
  ))
```

```
(defun foo(N)
  (setq F1 1) ;; clen n-1
  (setq F2 0) ;; clen n-2
  (loop
    (setq F (+ F1 F2)) ;; clen n
    (setq F2 F1) ;; novy clen n-2
    (setq F1 F) ;; clen n-1
    (setq N (- N 1))
    (when (equal N 0) (return F))
  ))
```

Co se tiskne? (8DOprikklad.lsp)

```
(DO (( x 1 (+ x 1)) (y 10 (* y 0.5))) ;soucasna inicializace
```

```
  (> x 4) y)
```

```
  (print y)
```

```
  (print 'pocitam)
```

```
)
```

10

POCITAM

5.0

POCITAM

2.5

POCITAM

1.25

POCITAM

0.625

Př.8NTA.lsp (nalezení pořadím zadaného členu seznamu)

```
(setq v "vysledek je ")
```

```
(defun nta (S x)
```

```
  (do ((i 1 (+ i 1)))
```

```
    ((= i x) (princ v) (car S)) ;test konce a vysledna forma
```

```
    (setq S (cdr S))
```

```
  ))
```

```
(defun delej () (nta (read) (read)))
```

Dá se také zapsat elegantně neefektivně = rekurzivě

```
(defun nty (S x)
```

```
  (cond ((= x 0) (car S))
```

```
        (T (nty (cdr S) (- x 1)))
```

```
  ))
```

LISP – Další standardní funkce

(EVAL a) vyhodnotí výsledek vyhodnocení argumentu
Př.

```
>(EVAL (LIST 'REST (LIST 'QUOTE '(2 3 4))))
```

```
(3 4)
```

```
>(EVAL (READ))
```

```
(+ 3 2)
```

```
5
```

```
>(EVAL (CONS '+ '(2 3 5)))
```

```
10
```

```
(SET 'A 2)
```

```
(EVAL (FIRST '(A B)))
```

```
2
```

LISP – Další standardní funkce

**(LET ((prom1 vyraz1) (prom2 vyraz2) ... (prom vyrazm))
 forma forma ... forma)**

Dovoluje zavést lokální proměnné promk s počátečními hodnotami vyrazk. Vyrazy se nejprve všechny vyhodnotí a pak přiřadí.

Poté se vyhodnotí formy, poslední udává hodnotu LET formy

Př.

```
(LET ((pv1 (+ x y)) (pv2 (- x y)))  
      (SQRT (+ (* pv1 pv2) (* pv1 pv1) (* pv2 pv2)))) )
```

Nepočítá opakovaně podvýrazy

Pozn. LET* je obdobná, ale vyhodnocuje prom postupně

LISP – Další standardní funkce

Ad sekvenční vyhodnocování forem

(PROG (lok-proměnné) forma-1 forma-2 ... forma-n)

(RETURN forma) (GO návěští)

Př. (DEFUN Iterace-MEMBER (atm S)

 (PROG ()

 opakuj

 (COND ((NULL S) (RETURN NIL))

 ((EQUAL atm (CAR S)) (RETURN T))

)

 (SETQ S (CDR S))

 (GO opakuj)

))

LISP – Další standardní funkce

(DEFUN iteracne-LENGTH (S)

(PROG (sum)

(SETQ sum 0)

opakuj

(COND ((ATOM S) (RETURN sum))

)

(SETQ sum (+ 1 sum))

(SETQ S (CDR S))

(GO opakuj)

))

LISP – rozsah platnosti proměnných

(DEFUN co-vraci (Z)

(LIST (FIRST Z) (posledni-prvek))

)

(DEFUN posledni-prvek ()

(FIRST (LAST Z))

)

>(SETQ Z '(1 2 3 4))

(1 2 3 4)

>(co-vraci '(A B C D))

(A 4) u statickeho rozsahu platnosti -CLISP

(A D) u dynamickeho rozsahu platnosti -GCLISP

- Lisp pracuje se symbolickými daty.
- Dovoluje funkcionální i procedurální programování.
- Funkce a data Lispu jsou symbolickými výrazy.
- CONS a NIL jsou konstruktory, FIRST a REST jsou selektory, NULL testuje prázdný seznam, ATOM, NUMBERP, SYMBOLP, LISTP testují typ dat, =, EQ, EQUAL, testují rovnost, <, >, ... testují pořadí
- SETQ, SET přiřazují symbolům globální hodnoty
- DEFUN definuje funkci, parametry jsou v ní lokální.
- COND umožňuje výběr alternativy.
- AND, OR, NOT jsou logické funkce.
- Proud je zdrojem nebo konzumentem dat. OPEN jej otevře, CLOSE jej zruší.
- PRINT, PRIN1, PRINC TERPRI zajišťují výstup.
- READ zabezpečuje vstup.
- LET dovoluje definovat lokální proměnné.
- EVAL způsobí explicitní vyhodnocení.
- Zápisem funkcí a jejich kombinací vytváříme formy (vyhodnotitelné výrazy).
- Lambda výraz je nepojmenovanou funkcí
- V Lispu má program stejný syntaktický tvar jako data.

Co to pocita? – 91Co.lsp

```
(DEFUN co1 (list)
  (IF (NULL list) ( )
      (CONS (CAR list) (co2 (CDR list)))
  ))
```

```
(DEFUN co2 (list)
  (IF (NULL list) ( )
      (co1 (CDR list ))
  ))
```

Jak to napsat jinak

```
(DEFUN ODDS (list)
```

```
  (IF (OR (NULL list) (NULL (CDR list))) list ;cast then
```

```
    (CONS (CAR list) (ODDS (CDDR list))) ; else
```

```
  ))
```

```
(DEFUN EVENS (list)
```

```
  (IF (NULL list) ()
```

```
    (ODDS (CDR list))
```

```
  ))
```

LISP – schéma rekurzivního výpočtu

S jednoduchým testem

```
(DEFUN fce (parametry)
```

```
  (COND (test-konce   koncová-hodnota);;primit.příp.  
        (test   rekurzivní-volání) ;;redukce úlohy
```

```
))
```

S násobným testem

```
(DEFUN fce (parametry)
```

```
  (COND (test-konce1      koncová-hodnota1)  
        (test-konce2      koncová-hodnota2)
```

```
    . . .
```

```
    (test-rekurze rekurzivní-volání)
```

```
    . . .
```

```
))
```

Př.92rekurze.lsp

;;odstrani vyskyty prvku e v nejvyssi urovni seznamu S

(DEFUN delete (e S)

```
(COND ((NULL S) NIL)
      ((EQUAL e (CAR S)) (delete e (CDR S)))
      (T (CONS (CAR S) (delete e (CDR S))))))
```

;;zjisti maximalni hloubku vnoreni seznamu;; MAX je stand. fce

(DEFUN max_hloubka (S)

```
(COND ((NULL S) 0)
      ((ATOM (CAR S)) (MAX 1 (max_hloubka (CDR S))))
      (T (MAX (+ 1 (max_hloubka (CAR S)))
                (max_hloubka (CDR S))))));;nasobna redukce
```

;;najde prvek s nejvetsi hodnotou ve vnorovanem seznamu

(DEFUN max-prvek (S)

```
(COND ((ATOM S) S)
      ((NULL (CDR S)) (max-prvek (CAR S)))
      (T (MAX (max-prvek (CAR S)) ;;nasobna redukce
                (max-prvek (CDR S))))))
```


LISP - Funkcionály

Funkce, jejichž argumentem je funkce nebo vrací funkci jako svoji hodnotu. Vytváří programová schémata, použitelná pro různé aplikace. (Higher order functions)

Př. *pro každý prvek s seznamu S proved' f(s)*
to je schéma

Programové schéma pro zobrazení

$f : (s_1, s_2, \dots, s_n) \rightarrow (f(s_1), f(s_2), \dots, f(s_n))$

(DEFUN zobrazeni (S)

(COND ((NULL S) NIL)

(T (CONS (transformuj (FIRST S))
(zobrazeni (REST S))))

))

LISP - Funkcionály

Programové schéma filtru

(DEFUN filtruj (S)

```
(COND ((NULL S) NIL)
      ((test-prvku (FIRST S))
        (CONS (FIRST S) (filtruj (REST S))) )
      (T (filtruj (REST S))) )
```

Programové schéma nalezení prvního prvku splňujícího predikát

(DEFUN najdi-prvek (S)

```
(COND ((NULL S) NIL)
      ((test-prvku (FIRST S)) (FIRST S))
      (T (najdi-prvek (REST S))) )
```

Programové schéma pro zjištění zda všechny prvky splňují predikát

(DEFUN zjisti-všechny (S)

```
(COND ((NULL S) T)
      ((test-prvku (FIRST S) (zjisti-všechny (REST S)))
        (T NIL) )
```

LISP - Funkcionály

- Při použití schéma nahradíme název funkce i jméno uvnitř použité funkce skutečnými jmény.
- Abychom mohli v těle definice funkce použít argument v roli funkce, je třeba informovat LISP, že takový parametr musí vyhodnotit pro získání popisu funkce.

?Př.?

Schéma aplikace funkce na každý prvek seznamu

(DEFUN aplikuj-funkci-na-S (funkce S)

(COND ((NULL S) NIL)
(T (CONS (funkce (FIRST S))
(aplikuj-funkci-na-S funkce (REST
S))))

-FUNCALL je funkcionál, aplikuje funkci na argumenty

(DEFUN aplikuj-funkci-na-S (funkce S)

(COND ((NULL S) NIL)
(T (CONS (funcall funkce (FIRST S))
(aplikuj-funkci-na-S funkce (REST
S))))

(aplikuj-funkci-na-S car '((a b) (c d)))
(aplikuj-funkci-na-S 'car '((a b) (c d)))
(a c)

LISP - Funkcionály

Tvar:

(<jméno funkcionálu > <získání popisu fce>
 <argumenty fce>)

(FUNCTION jméno fce) dtto
#'jméno fce

(FUNCTION lambda výraz)

Vyhodnocení formy FUNCTION vrací hodnotu funkční vazby symbolu „jméno fce“ (u vestavěných kompilovaných funkcí adresu kódu funkce, u ostatních lambda výraz z definice funkce).

(FUNCTION je komplementem DEFUN)

Odlišnost:

FUNCTION
Získání popisu funkce

QUOTE
zabráněnívyhodnocení

LISP - Funkcionály

(FUNCALL #'fce argumenty) aplikuje fci na argumenty

```
(FUNCALL #'CONS '(a b) '(1 2))
```

```
((a b) 1 2)
```

```
(SETQ PRVNI #'CAR)
```

```
(FUNCALL PRVNI '(a b c))
```

a

(APPLY #'fce seznam) aplikuje fci na prvky seznamu

```
(APPLY #'CAR '((1 2 3)))
```

1

```
(SETQ f #'<)
```

```
(APPLY f '(1 2 3 4))
```

```
(FUNCALL f 1 2 3 4)
```

(APPLY #'f '(argumenty) \equiv (f 'argument ... 'argument)

LISP - Funkcionály

MAPCAR aplikuje fci na prvky seznamů, které jsou dalšími argumenty, z výsledků vytvoří seznam

```
(MAPCAR (FUNCTION +) '(1 2 3 4) '(1 2 3))  
(2 4 6)
```

```
(MAPCAR #'- '(1 2 3) '(1 2 3 4) '(2 2 2 2))  
(-2 -2 -2)
```

```
(MAPCAR #'APPEND '((a b) (c)) '((x) (y z)))  
((a b x) (c y z))
```

```
(SETQ f #'<) (MAPCAR f '(1 2 3)) '(12 3 2))  
(T T NIL)
```

MAPLIST aplikuje fci na seznamy, pak na CDR každého ze seznamů pak na CDDR ..., až jeden ze seznamů bude NIL

```
(MAPLIST #'APPEND '((a b) (c)) '((x) (y z)))  
(((a b) (c) (x) (y z)) (c) (y z)))
```

LISP - Funkcionály

FIND-IF nalezne prvý prvek seznamu, vyhovující predikátu

FIND-IF-NOT „ ----- „ ne „ ----- „

(FIND-IF #'SYMBOLP '(3 (a) b 1 c))

B

(FIND-IF #'(LAMBDA (N) (> N 5)) '(2 3 1 8 9))

8

COUNT-IF a (**COUNT-IF-NOT**) zjistí počet prvků seznamu, které
(ne)splňují predikát

(COUNT-IF #'SYMBOLP '(3 (a) b 1 c))

2

REMOVE-IF a **REMOVE-IF-NOT**

(REMOVE_IF #'SYMBOLP '(1 A (1) (2 3 4) B))

(1 (1) (2 3 4))

(MAPCAR #'(LAMBDA (N) (* N N)) '(1 2 3 4))

(1 4 9 16)


```

(defun deriv (e x);; 95DERIV.LSP
  (cond ((equal e x) 1)
        ((atom e) 0)
        ((equal (car e) '+)
         (cons '+ (maplist (function (lambda(j) (deriv (car j) x)))
                           (cdr e)))))
        ((equal (car e) '*)
         (cons '+ (maplist (function (lambda(j) (cons '*
              (maplist (function (lambda(k) (cond
                  ((equal k j)(deriv (car k) x))
                  (t (car k))
                ))) (cdr e))
              ))) (cdr e))))))
        ((equal (car e) 'sin)
         (list '* (list 'cos (cadr e)) (deriv (cadr e) x)))
        (t '(neznamy operator)) ))

```