



Správce virtuálních strojů

Natalia Rubinova

Martin Sloup

Jiří Kučera

Části aplikace

- Manažer virtuálních strojů (procesů)
- Virtuální stroj
- Konzole (terminálové okno)
- Shell + parser
- Uživatelské aplikace
 - cat, sort, ls, ps...

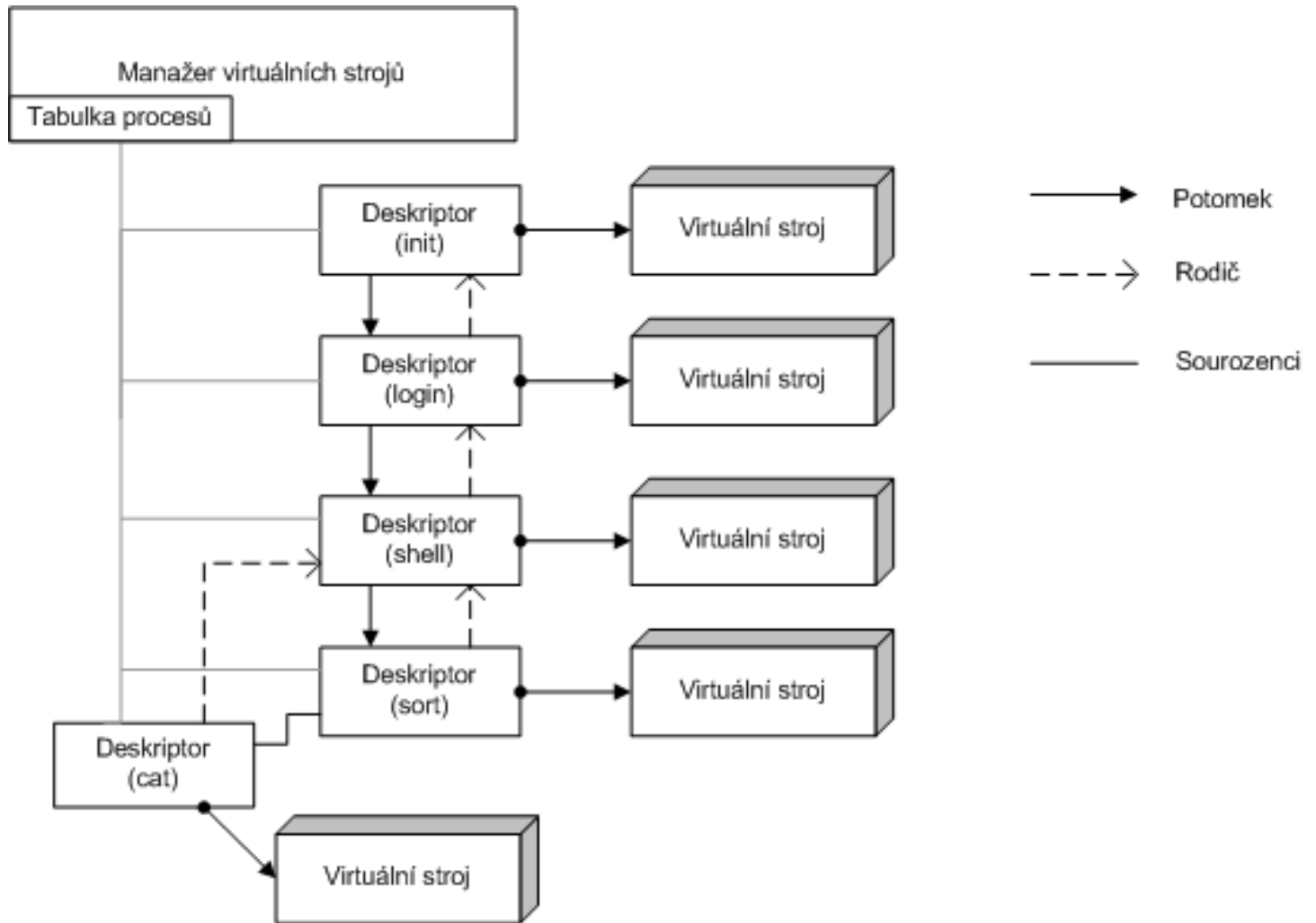
Manažer virtuálních strojů

- Neběží ve vlastním vlákně
- Vytváří deskriptory a virtuální stroje
- Generuje PID procesů
- Uchovává deskriptory v datových strukturách
- Spouští virtuální stroje
- Ruší deskriptory skončených procesů
- Vypíná virtuální OS

Virtuální stroj

- Simuluje běžící proces pomocí vláken
- Rozhraní mezi procesem a manažerem
- Poskytuje API procesu
 - Vstup, výstup, spouštění procesů...
- Nastavuje I/O a roury spouštěných potomků
- „Úklid“ ukončených procesů

Schéma struktur



Konzole

- Implementace pomocí Java Swing
- InputStream řeší vstup z konzole
- OutputStream řeší zápis na konzoli
- Klávesové zkratky

Shell a parser příkazové řádky

- Snaha o blbovzdornost
př.: `cat<in|sort|>out`
- Escapování znaků
- Řešení změny pracovního adresáře