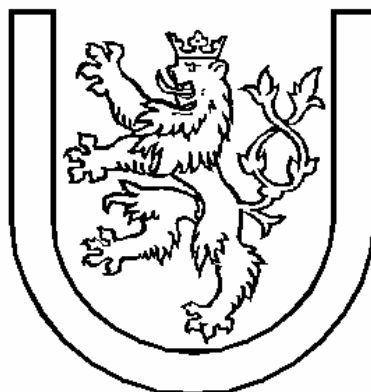


**Západočeská univerzita**  
**FAKULTA APLIKOVANÝCH VĚD**

ZÁPADOČESKÁ  
UNIVERZITA



Okruhy otázek ke státní závěrečné zkoušce z předmětu  
Databázové technologie (DB)

**Databázové systémy 1 (DB1)**  
Databázové systémy 2 (DB2)  
Případové studie databázových systémů (PSDS)

Studijní program:	3902	Inženýrská informatika
Obor:	2612T025	Informatika a výpočetní technika – Softwarové inženýrství
	3902T031	Softwarové inženýrství
Akademický rok:	2005/2006	

## Obsah:

1	SŘBD, požadované vlastnosti .....	3
2	Konceptuální modelování.....	5
3	E-R-A modely .....	6
4	Závislost atributů, normální formy .....	8
5	Relační model dat, relační algebra.....	11
6	Síťový model dat .....	12
7	Základy SQL, definování datových struktur v SQL, příkaz SELECT.....	14
8	Transakce, žurnál, konzistence databáze .....	18
9	Paralelní zpracování transakcí, zamykání záznamů, časové značky.....	20
10	Integritní omezení.....	22
11	Oprávněnost přístupu k datům dle SQL .....	24

# 1 SŘBD, požadované vlastnosti

---

System řízení báze dat, anglicky DBMS – Data based management system

**Souborově orientovaný přístup** znamená, že každá aplikace má svá data a sama s nimi pracuje, což má své nevýhody.

Nutno naprogramovat základní přístup k datům, izolace dat, duplikace dat, závislost.

Využití pro nedatabázové úlohy pracují s velkým množstvím dat.

## Zásady SŘBD

Data oddělena od aplikací

Definice dat provedena mimo aplikaci

V aplikaci není zabudováno řízení přístupu nebo manipulace s daty

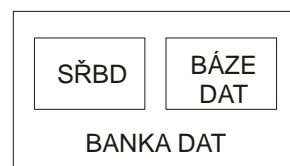
## Definice

**Banka dat** je organizovaná forma systému zpracování dat zahrnující bázi dat a systém řízení báze dat.

**Databáze (báze dat)** je množina souborů a popisu jejich dat, které jsou navzájem v určitém logickém vztahu a jsou spravovány systémem řízení báze dat.

**Systém řízení báze dat (SŘBD)** je programový systém, který v bázi dat zabezpečuje:

- Definování struktury dat
- Ukládání dat
- Výběr dat
- Ochranu dat
- Komunikace mezi uživatelem a systémem



## Požadavky na databáze

**Neredundantnost** – jedna data jsou přístupná z jakékoliv aplikace SŘBD

**Víceúrovňová využitelnost** – možnost přístupu všem oprávněným uživatelům ke stejným datům

**Integrita dat** – hodnoty uložených dat nesmí být spolu ve sporu

**Nezávislost dat** – změna struktury dat nevyvolá změny v aplikačních programech

**Implementace libovolného datového modelu**

## SŘBD

**DDL (Data Definition Language)** – uživatel specifikuje datové typy a struktury, obvykle má i možnost zadat omezující podmínky

**DML (Data Manipulation Language)** – je prostředkem pro správu a získávání dat

Dělí se na procedurální a neprocedurální jazyky, kde:

**Procedurální jazyk** zpracovává data záznam po záznamu

**Neprocedurální jazyk** pracuje s množinou záznamů a určuje jak data vybrat - SQL

**Současný přístup k datům** – současný přístup více uživatelů ve stejný okamžik ke stejným datům

**Sdílení přístupu k datům** – SŘBD přiděluje práva a role pro přístup ke společným datům

**Bezpečnost systému** – přístupová práva, obnova systému po chybě

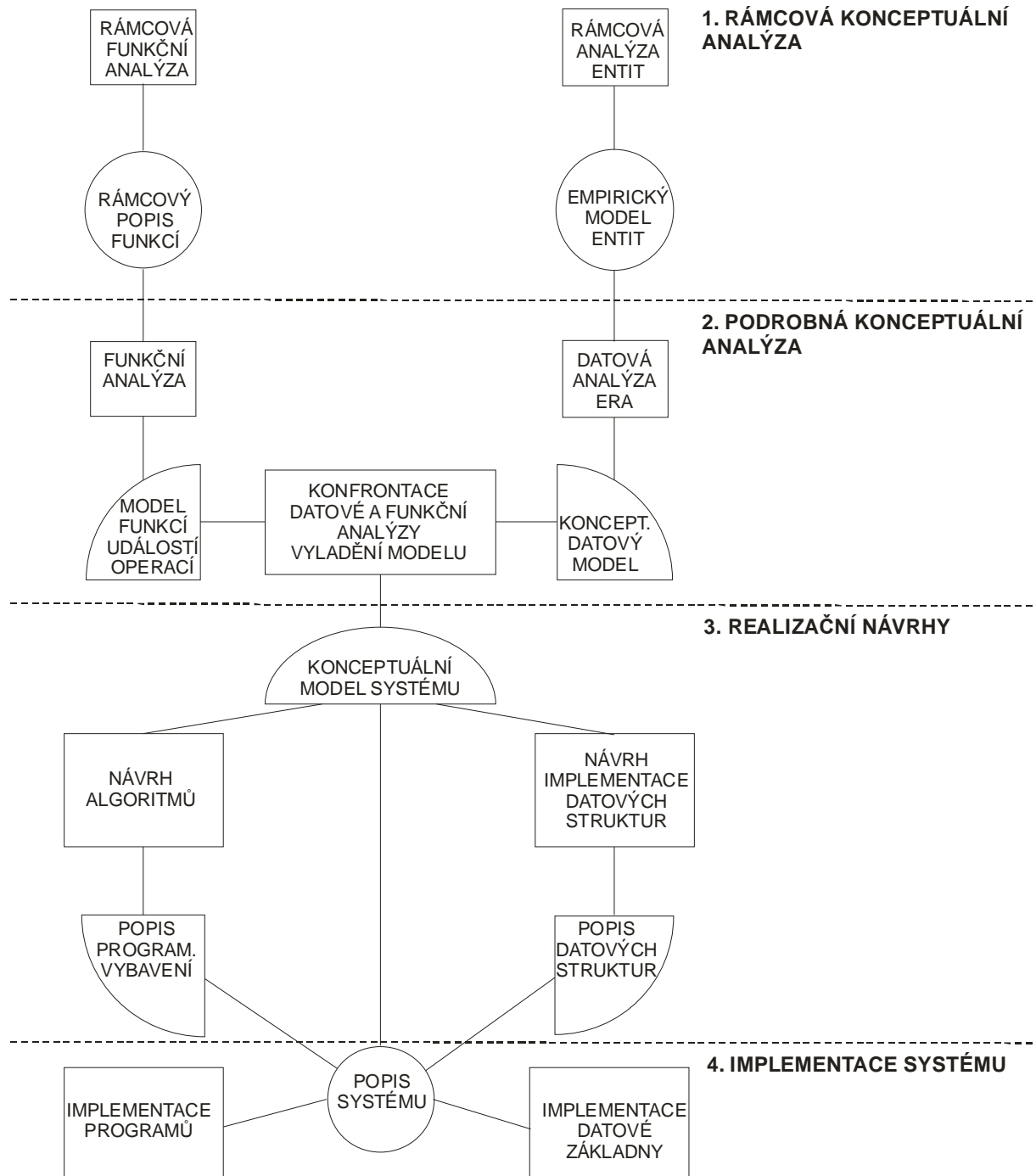
**Katalog dat** – popis dat přístupný uživateli

## Databázové okolí

- Administrátor databáze – komunikace systém x uživatel
- Administrátor dat – umí interpretovat data, zná jejich význam
- Vývojový programátor databáze – provedení modelu
- Aplikační programátor – užívá dotazovací jazyk
- Koncový uživatel – je odstíněn od práce s daty

## 2 Konceptuální modelování

Datové modelování bez ohledu na následující realizaci



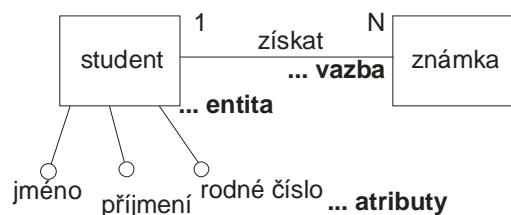
### 3 E-R-A modely

Entita – model z reálného světa

Relation – podchycuje vztahy mezi entitami

ERA modely = modelová analýza

Datový model	Datová struktura	Souborový přístup
Entitní množina	Tabulka	Soubor
Entita	Řádka	Záznam
Atribut	Název sloupce	Položka



#### Vazby

**1:N** - vyjadřuje, že jedné entitě E1 může příslušet více entit z entitní množiny E2  
 jedné entitě z E2 přísluší jen jedna entita z E1  
 nejlépe 1:N(0)  
**př.:** student – známka

**1:1** - na vazbě se podílí jen jedna entita z E1 a jedna z E2  
 vždy se ptát, proč je to rozdělené, proč to není jedna entita  
 vazba je zajímavá, pokud alespoň jeden konec volný (nepovinný)  
**př.:** student – známka (student nemusí mít známku)

**N:N** - jedné entitě z E1 přísluší více entit z E2  
 jedné entitě z E2 přísluší více entit z E1  
**př.:** student – rozvrhová akce

#### ER modely

primární – minimální množina atributů, která jednoznačně určuje entitu

na vazbu se díváme jako na entitu – lze k ní přidat atributy (čtenář – výpůjčka – exemplář)

vazba 1:N se při realizaci vytvoří tak, že do "podřízené" tabulky přenesu klíč (cizí klíč) z "nadřazené" tabulky

vazba M:N nelze realizovat, nelze vyřešit pomocí cizích klíčů = musí se provést rozklad vazby

mezi dvěma entitními množinami může existovat více vazeb

vazba nemusí být binární, ale může být n-ární

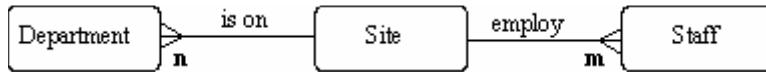
vazba může být i unární (sama na sebe)

Některé datové modely rozlišují entitní množiny regulární a slabé

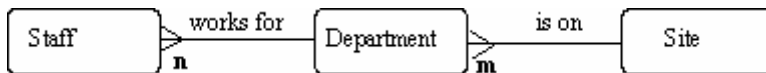
Slabá entitní množina je taková, u níž nelze určit, či nemůžeme zjistit nadřazenou množinu

## FAN

Problém: 2 vazby 1:N se větví z jedné entity  
datové položky ve dvou složkách nejsou v přímém vztahu, ale mají vazbu založenou na datových položkách ve třetí složce

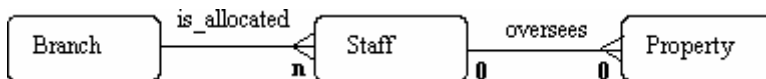


Řešení:

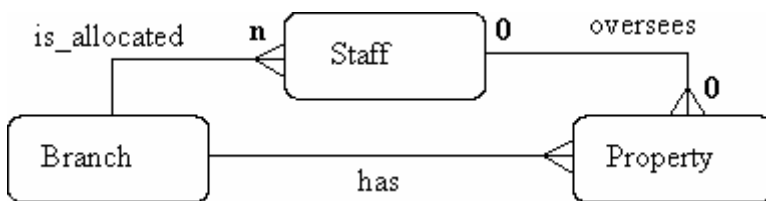


## CHASM trap

Problém: Existuje vztah mezi entitami, ale chybí vazba.



Řešení:



## 4 Závislost atributů, normální formy

---

**Název relace:** výuka R(přednáška, učitel, místnost, hodina, student, známka) Relace je navržena nevhodně, protože obsahuje duplicity. Přednáška, učitel, místnost, hodina se musí opakovat tolikrát, kolik studentů přednášku navštěvuje.

Řešení tohoto problému se nazývá normální formy. Při zjišťování normálních forem (NF) nebo při převodu do NF se musíme zabývat tzv. **závislostí atributů**.

**Vymezení:** Populací relace R budeme rozumět hodnoty atributů relace v daném čase (konkrétní naplnění).

**Funkční závislosti** rozumíme vztah mezi atributy jedné relace.

### Definice

Nechť A a B jsou atributy relace R, budeme říkat, že atribut B funkčně závisí na atributu A, jestliže pro všechny populace relace R platí pro libovolnou n-tici  $u, v \in R$ :

$u.A = v.A \Rightarrow u.B = v.B$ , označení  $A \rightarrow B$ . Ke každé hodnotě atributu A existuje nejvýše jedna hodnota atributu B.

Příklad: vyuka(P,U,M,H,S,Z)  
P  $\rightarrow$  U (jestliže předmět učí jeden učitel)  
HM  $\rightarrow$  P  
HU  $\rightarrow$  M  
PS  $\rightarrow$  Z  
HS  $\rightarrow$  M.

Z jedné populace nelze dokázat, že nějaká funkční závislost platí, ale lze dokázat, že neplatí. Funkční závislosti zjistíme z analýzy úlohy. Pomocí závislostí lze definovat **klíč**.

Je-li dáno R( $\Omega$ ) kde  $\Omega$  je množina atributů a K,  $K \subset \Omega$ , pak K je klíčem schémat R, jestliže splňuje obě vlastnosti:

- $K \rightarrow \Omega$
- neexistují K',  $K' \subset K, K' \rightarrow \Omega$

### Význam definice

Na klíči jsou závislé všechny ostatní atributy relace.

### Pravidla

Dávají podklad k postupu, jak z daných odhalených závislostí odvodit další závislosti. Armstrongova pravidla jsou korektní, úplná a nezávislá.

1. **Reflexivnost (triviální funkční závislost)** – nechť je zadána množina  $X, Y \subseteq X, x \rightarrow X$  nebo  $XY$  (množina definuje svoji libovolnou podmnožinu).
2. **Tranzitivita** –  $X \rightarrow Y \wedge Y \rightarrow Z \Rightarrow X \rightarrow Z$
3. **Spojování (kompozice)** –  $X \rightarrow Y \wedge X \rightarrow Z \Rightarrow X \rightarrow YZ$



#### 4. Projekce (dekompozice) – $X \rightarrow YZ \Rightarrow X \rightarrow Y \wedge X \rightarrow Z$

4.1. **Doplnitelnost** –  $X \rightarrow Y \wedge X \in W \Rightarrow W \rightarrow Y$

4.2. **Jiná varianta spojování** –  $X \rightarrow Y \wedge W \rightarrow Z \Rightarrow XW \rightarrow YZ$

### Normální formy

#### 1. normální forma (NF)

Řekneme, že relace se nachází v 1.NF, pokud všechny komponenty n-tice jsou atomické (tj. nejsou opět relací).

#### 2. normální forma (NF)

Relace R je v 2.NF, pokud je v 1.NF a pokud každý atribut, který nepatří k žádnému klíči relace R silně závisí na klíči relace R.

Silná funkční závislost: Necht'  $A \rightarrow B$ , říkáme, že atribut B silně závisí na A, jestliže neexistuje žádná vlastní podmnožina  $A'$  složeného atributu A taková, že platí  $A' \rightarrow B$ .

Pokud hledám NF, tak 2.NF vyžaduje nalezení klíče a zabývání se závislostmi. Pokud je klíč jednoduchý atribut, je tabulka automaticky v 2.NF.

#### 3. normální forma (NF)

Relace je v 3.NF, pokud je ve 2.NF a žádný atribut, který není složkou klíče relace X, není tranzitivně závislý na klíči relace R.

#### Boyce-Codova normální forma

Relace R se nachází v BCNF, jestliže pro každou funkční závislost tvaru  $X \rightarrow Y$ , kde Y není v X, platí, že X je nadmnožinou nějakého klíče X v R klíče. Jestliže je v 3.NF nemusí být v BCNF. Zkoumá atributy, ať jsou v klíči nebo nejsou v klíči (rozdíl v 3.NF)

Řešení: vazbu, která kazí BCNF dám do samostatné tabulky.

#### 4. normální forma

**Multizávislost** – tak jako ve funkční závislosti odpovídá dané hodnotě atributu 1 hodnota jiného atributu u multizávislosti odpovídá 1 hodnotě množina hodnot.

Multizávislost (množina hodnot závisících na 1 hodnotě jiného atributu) nám vadí jedině v kontextu na jiné atributy relace.

**Definice** – označme nejprve  $Y(x)$  množinu Y-hodnot přiřazených v daný moment k Y-hodnotě x. Necht' A,B,C jsou podmnožiny O (O – atributy relace) takové, že  $C = O - A - B$ . Pak B multizávisí na A, jestliže pro každou AC-hodnotu ac je  $B(ac)=B(a)$ . Daný fakt či tvrzení nazýváme multizávislost B na A a označujeme  $A \twoheadrightarrow B$ . Je-li C prázdná množina, nazývá se multizávislost  $A \twoheadrightarrow B$  triviální.

**Definice 4.NF** – říkáme, že schéma relace R je ve 4.NF, jestliže pro každou netriviální multizávislost  $X \twoheadrightarrow$  platí, že X je nadmnožinou nějakého klíče schématu R.

**Věta** – mějme schéma  $R(A,B,C)$ , kde A,B,C jsou množiny atributů a funkční závislost  $B \rightarrow C$ . Rozložíme-li R na schémata  $R_1(B,C)$  a  $R_2(A,B)$ , takto provedená dekompozice je bezztrátová.

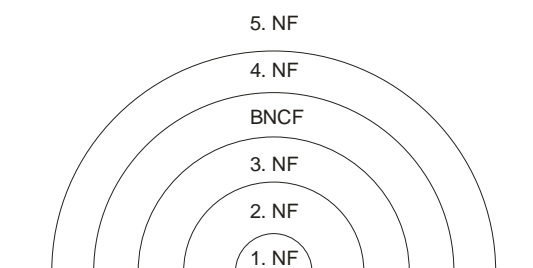
**Bezztrátovost** – je-li dána relace R a její projekce na atributy BC a AB, pak spojením těchto projekcí získáme zpátky relaci R.

### 5. normální forma (NF)

Vychází z principu, že relaci můžeme dekomponovat na více tabulek a samozřejmě dekompozice musí být bezztrátová. Relace se nachází v 5.NF, pokud neobsahuje závislost podle spojení. Pokud tam závislost je, měli bychom ji rozložit.

Poznámky k normálním formám

V praxi se zabývat návrhem do 3.NF. NF ano, ale přece jen zvážit, zda důslednost není přehnaná (v žádném případě nechceme velké množství 2 sloupečkových tabulek) – zpomalení práce s databází. Pokud bychom v návrhu vyrobili tabulku, která porušuje 3.NF, přehlédli jsme v návrhu nějakou vazbu. Převod do 2.(3.NF) znamená v ERA modelu přidat entitní množinu připojenou vazbou 1:N.



## 5 Relační model dat, relační algebra

---

3 operace pro práci s daty

**Projekce** relace R s atributem A na množinu atributů B, kde  $B \subseteq A$

Operace vytvoří relaci se schématem B a prvky, které vzniknou z původní relace odstraněním hodnot atributů  $A \setminus B$ . Odstraněny jsou i případné duplicitní prvky (řádky)

a	b	c	d	Student (Jméno, Příjmení, ...)
b	b	c	d	S = Student [město]

**Selekce** relace s atributy A podle logické podmínky  $\Phi$

Operace vytvoří relaci s tímž schématem a ponechá prvky z původní relace, které splňují podmínku  $\Phi$ . Formule  $\Phi$  je Booleovský výraz, jehož atomické formule mají tvar  $t_1 \Theta t_2$ , kde  $\Theta \in \{<, \leq, =, \geq, >\}$ , tj je buď konstanta, nebo jméno atributu.

Značení  $R(\Phi)$   $S = \text{Student (město='Plzeň')}$

**Spojení** relací R a S se schématy (atributy) A, resp. B

Operace vytvoří relaci se schématem  $A \cup B$ , jejíž projekce na A je relace R a projekce na B je relace S.

Značení  $R \circ S$

Spojení  $R[A \otimes B]S$

Z Kratézského součinu jsou vybrány pouze ty n-tice, které splňují  $\Theta$  podmínku

- $\Theta$  **spojení** vytvoří „poměrně značný počet prvků“, což jsou všechny prvky z R a S, pro které platí spojení  
Speciálním typem  $\Theta$  spojení je spojení přes rovnost
- **přímé spojení** přes rovnost, kdy se jeden z těchto dvou atributů vypustí obvykle, když provádíme spojení, tak relace R a S mají stejné atributy
- **kompozice** je spojení, kde se vypustí oba atributy, kterými se srovnává

Některé operace lze vyjádřit jinými operacemi a může se nazývat minimální množinou operací.

**Příklad**

Exemplář (ISBN, INV. Č., DATUM NÁKUPU, CENA, ZEMĚ VYDÁNÍ)

Výpůjčka (INV. Č., Č. ČTENÁŘE, DATUM VRÁCENÍ)

**Selekce**

Exemplář (ZEMĚ VYDÁNÍ='GB')

**Projekce**

T[ISBN, INV. Č.]

**Spojení**

Výsledkem v relační algebře není nikdy číslo, ale přinejmenším tabulka s jedním sloupcem a jedním řádkem

Nalezení ISBN všech vypůjčených knih:

[Exemplář (ZEMĚ VYDÁNÍ='GB')] [ISBN, INV. Č.] \* Výpůjčka [ISBN]

## 6 Síťový model dat

---

Jiná varianta pohledu na data. Začátek databázových systémů (70. léta).

### Základní pojmy

#### Typ záznamu

popíšeme položky, z jakých se seznam skládá  
u typu záznamu určíme klíč

#### Spojka

ukazatel na záznam logicky související  
spojka definuje spojení mezi 2 typy záznamu  
s informací, bez informace

### DBTG CODALSYS

(1971 – Data Base Task Group of Conference On Data Systems Languages) – z této skupiny  
vypadla forma síťového modelu dat → COBOL

**Síťový datový model** (dle DBTG CODALSYS) je množina typů záznamů definovaných  
takto:

- 1) existuje množina typů záznamů
- 2) existuje množina pojmenovaných spojek spojujících typy záznamů v diagramu datové  
struktury
- 3) každá spojka je funkcí alespoň v jednom směru
- 4) spojka  $L_{ij}$  není přípustná

### Vymezení

Mějme zobrazení  $n$  typu  $N:1$  ze záznamů  $R2$  do  $R1$ , každému záznamu  $r$  typu  $R1$  můžeme  
přiřadit množinu  $S2$  záznamů typu  $R2$  takových, že  $m(s)=n$ . Je-li  $m$  funkcí, pak množiny  $S$  a  
 $Sr2$  jsou disjunktní, jestliže  $r1$  se nerovná  $r2$ . Necht'  $X$  je jméno setu reprezentující zobrazení  
 $m$ , potom každá množina  $Sr$  spolu se záznamem  $r$  se nazývá **výskyt setu**. Záznam  $r$  se nazývá  
vlastník setu  $X$  a každé  $s$ , pro které platí  $m(s)=r$  se nazývá **členem výskytu setu** (member).

Typ záznamu  $R1$  se nazývá typ vlastníka setu  $X$ . Typ záznamu  $R2$  se nazývá typ člena setu  $X$ .  
Typy záznamů  $R1$  a  $R2$  musí být různé.

Ani v síťovém modelu neumíme realizovat vazbu  $M:N$ , musíme provést rozklad.

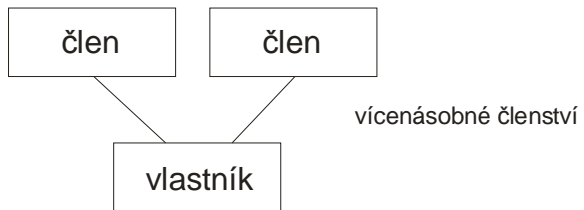
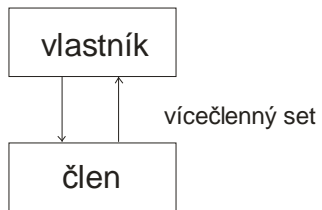
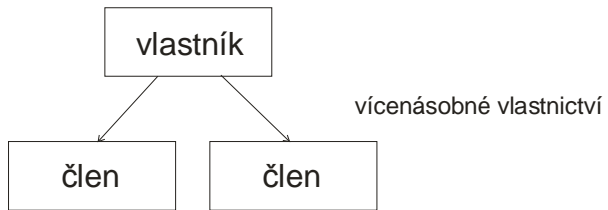
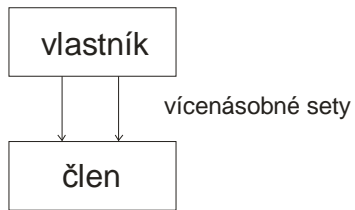
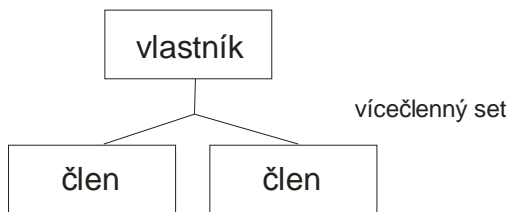
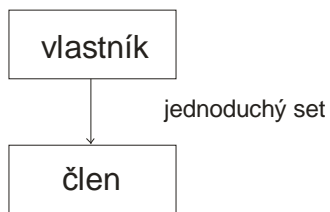
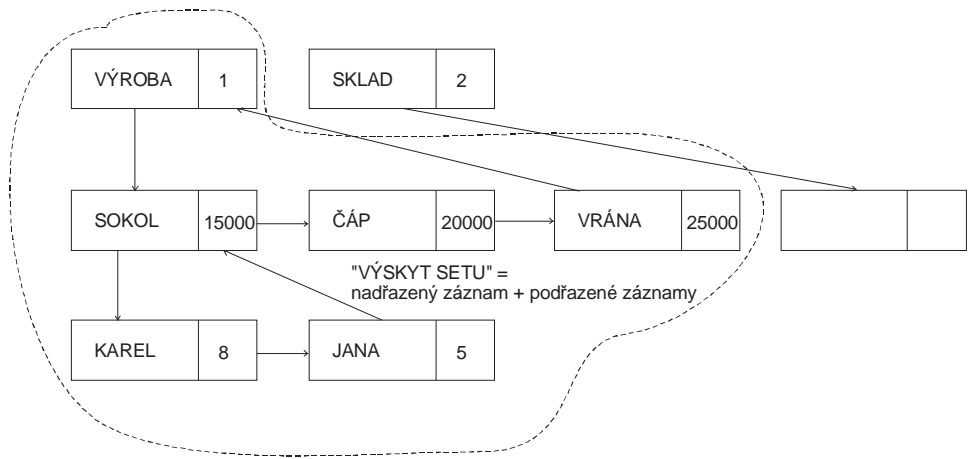
### Typ členství

**manuální** – přidání záznam se stane členem setu až po příkazu v jazyce

**automatické** – záznam se stane členem setu automaticky hned při výskytu

**volitelné** – nemusí být členem setu

**povinné** – musí být členem setu



## 7 Základy SQL, definování datových struktur v SQL, příkaz SELECT

---

**ANSI SQL 89**, atd. – norma definuje, co mají umět jazyky pracující s SQL – Structured Query Language

- DDL – Data Definition Language
- DCL – Data Control Language (někdy i TCC – Transaction Control Commands)
- DML – Data Manipulation Language

Předepisujeme, jaká data chceme dostat. Jdná se o **neprocedurální** jazyk,

**Užití:** Admin (DBA), Management, Vývojář, Uživatel. Nutnou podmínkou je znalost datové struktury.

### DDL

Těmito příkazy **vytváříme struktury databáze** – tabulky, indexy, pohledy a další objekty. Vytvořené struktury můžeme upravovat, doplňovat a mazat.

CREATE – vytváření nových objektů.

ALTER – změny existujících objektů.

DROP – odstraňování objektů.

### DCL

Do této skupiny patří příkazy pro nastavování **přístupových práv a řízení transakcí**.

GRANT – příkaz pro přidělení oprávnění uživateli k určitým objektům.

REVOKE – příkaz pro odnětí práv uživateli.

BEGIN – zahájení transakce.

COMMIT – potvrzení transakce.

ROLLBACK – zrušení transakce, návrat do původního stavu.

### DML

Jsou to příkazy **pro získání dat** z databáze **a** pro jejich **úpravy**.

SELECT – vybírá data z databáze, umožňuje výběr podmnožiny a řazení dat.

INSERT – vkládá do databáze nová data.

UPDATE – opravuje data v databázi (editace).

DELETE – odstraňuje data (záznamy) z databáze.

EXPLAIN PLAN FOR – speciální příkaz, který zobrazuje postup zpracování SQL příkazu.

Pomáhá optimalizovat příkazy tak, aby byly rychlejší.

### SELECT

Nejpoužívanější příkaz

**SELECT** [DISTINCT | ALL] { \* | [sloupcový\_výraz [AS nový\_název]] [...]} **FROM**  
název\_tabulky [alias] [...]

[**WHERE** podmínka]

[**GROUP BY** seznam\_sloupců] [**HAVING** podmínka]

[**ORDER BY** seznam\_sloupců]

### **Selekce**

```
SELECT isbn, inv_č, d_nakupu, cena, zeme_vydani FROM exemplar;  
SELECT * FROM exemplar;
```

\* = všechny

### **Projekce**

```
SELECT zeme_vydani FROM exemplar;  
SELECT DISTINCT zeme_vydani FROM exemplar;
```

DISTINCT = odstranění duplicitních řádků

### **Vypočítaná položka**

```
SELECT cena/1.05 AS bez_dph FROM exemplar;
```

### **Podmínka**

```
SELECT * FROM exemplar WHERE zeme_vydani='GB';
```

Hodnoty, datumy a texty se dávají do apostrofů. Číslo nikoliv.

V podmínkách lze využít klasické logické operátory =, !=, <>, <, <=, >, >=, AND, OR, NOT

### **Výčet hodnot**

```
SELECT * FROM exemplar WHERE zeme_vydani IN ('GB','USA');
```

### **Interval**

```
SELECT * FROM exemplar WHERE cena BETWEEN 300 AND 900;
```

### **Výběr podle vzoru**

```
SELECT * FROM exemplar WHERE zeme_vydani LIKE 'G%';
```

... LIKE 'G%'; – libovolný řetězec začínající na G

... LIKE 'G\_'; – G a 1 povinný znak

... LIKE 'U\_ \_'; – U a 2 povinné znaky

... LIKE '%A'; – končí na A

... LIKE '%A%'; – klidně i jen A

... NOT LIKE 'G%'; – nezačíná na G

### **Test prázdné hodnoty**

```
SELECT * FROM exemplar WHERE zeme_vydani IS NULL;
```

... IS NOT NULL; – zeme\_vydani je vyplněna

### **Řazení**

```
SELECT * FROM exemplar ORDER BY cena;
```

...ORDER BY cena, zeme\_vydani DESC; – sestupně

### **Agregované funkce**

COUNT – počte hodnot ve sloupci (počet řádků)

SUM – součet hodnot ve sloupci  
AVG – průměr hodnot ve sloupci  
MIN  
MAX

### **Vnořený select**

```
SELECT cislo_ckenare FROM ctenar WHERE adresa LIKE '%Plzeň' AND cislo_ckenare  
IN (SELECT cislo_ckenare FROM vypujcka);
```

... čtenáři bydlící v Plzni s půjčenou knihou

```
SELECT jmeno FROM ctenar WHERE cislo_ckenare IN (SELECT cislo_ckenare FROM  
rezervace WHERE isbn=(SELECT isbn FROM kniha WHERE titul='Babička'));
```

... jména čtenářů s rezervovanou knihou Babička – právě jeden záznam díky podmínce na ISBN

### **Grupování**

```
SELECT COUNT(inv_cislo) SUM(cena) AS celkem.zeme_vydani FROM exemplar;
```

### **Agregované funkce ve vnořeném selectu**

#### **Sjednocení**

UNION – sjednocení dvou tabulek se stejnými sloupci

```
SELECT cislo_ckenare FROM vypujcka WHERE datum_vraceni <= '31.12.2003'  
UNION  
SELECT cislo_ckenare FROM rezervace WHERE datum_rezervace <= '31.12.2003'
```

#### **Průnik**

INTERSECT

#### **Rozdíl**

EXCEPT

### **LEFT, RIGHT JOIN a FULL JOIN**

```
SELECT a.* b.* FROM ctenar a LEFT JOIN vypujcka b ON  
a.cislo_ckenare=b.cislo_ckenare;
```

LEFT JOIN poskytne nejen ty čtenáře, ke kterým byla nalezena výpůjčka a to každého tolikrát, kolik výpůjček mají, ale i ty čtenáře, kteří výpůjčku nemají. Hodnoty z výpůjčky jsou null.

Obecně LEFT JOIN připojí i ty řádky, které z levé (první) tabulky nemají v pravé (druhé) relaci (tabulce) odpovídající prvek (řádku).

RIGHT JOIN – připojuje neporovnané řádky z pravé tabulky

FULL JOIN – připojuje neporovnané řádky jak z první tak druhé tabulky

EXIST, NOT EXIST – test existence



```
SELECT jmeno FROM ctenar WHERE EXISTS (SELECT * FROM rezervace WHERE  
cislo_ctenare=ctenar.cislo_ctenare);
```

... najdi jména čtenářů, kteří mají rezervovanou nějakou knihu

## 8 Transakce, žurnál, konzistence databáze

---

Vyjádřuje stav databáze. Stav, který by mohl odpovídat reálné situaci.  
Na zajištění konzistentního stavu databáze slouží integritní omezení.

### Selhání

- Fyzické zařízení
- Operační systém
- Chybný zásah obsluhy
- Chybná data

### Ochrana

#### Prostředky OS

Tvorba kopií, základní prostředek ochrany

Záloha = uložení konzistentního stavu databáze, kontrolní bod – **checkpoint**

**Prostředky SŘBD – transakce** – posloupnost operací nad objekty databáze, která realizuje jednu ucelenou operaci z pohledu uživatele

### Transakce

Říkáme, že je logickou jednotkou práce a je také jednotkou zotavení z chyb, příklad: převod peněz z účtu na účet – dva zápisy do databáze

Během provádění transakce není databáze v konzistentním stavu

#### Transakce se může dostat do jednoho z pěti + jednoho stavů

A = aktivní – vznik transakce, provádění

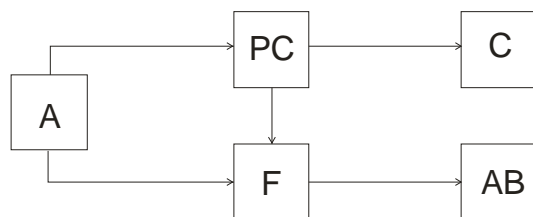
F = chybný – nelze dál pokračovat

C = částečně potvrzený – provedení poslední elementární transakce – transakce nebyla potvrzena

C = potvrzení – **commit**

AB = zrušení – objekty se uvedou do stavu před započítáním transakce

PC → F = částečně potvrzená transakce se také může dostat do chybného stavu



Pořizuje se kopie databáze v kontrolním bodu

Od kontrolního bodu se zapisují změny do žurnálu

**žurnál** = tabulka – transakce, objekt transakce  
kdo spustil transakci  
kdy spustil transakci  
nová hodnota objektu  
stará hodnota objektu

ID transakce je obdoba ID procesu

### Použití žurnálu

**REDO** – po chybě se vezme konzistentní stav DB z checkpointu, beru žurnál krok za krokem a provádím transakce

**ROLLBACK, UNDO** – zpětné použití žurnálu, vychází se ze současného stavu DB, využívá se žurnálu – zpětným odvíjením se dostanu až do konzistentního stavu, význam pouze pro nedokončené transakce

### Dvoufázové potvrzování

Tvorba žurnálu s odloženými realizacemi změn

### Zásady

- Transakce nesmí měnit hodnoty objektů dříve než je částečně potvrzena
- Transakce může být částečně potvrzena, až když je kompletní záznam transakce v žurnálovém souboru

### Přímý zápis do báze dat

Tvorba žurnálu s bezprostředním zapsáním změn

Do žurnálu zapisuje staré hodnoty

Po obnově se provádí rollback

**1. způsob** – uzamčené objekty po celou dobu transakce – nevyžaduje ukládání starých hodnot

**2. způsob** – umožňuje otevření po zapsání – lepší pro paralelní běhy – vyžaduje ukládat staré hodnoty  
nevýhoda – při vycouvání musí vycouvat i všechny transakce, které s objekty dále pracovaly (kaskádové rušení transakcí)

## 9 Paralelní zpracování transakcí, zamykání záznamů, časové značky

---

SŘBD obsahuje 3 moduly pro paralelní zpracování:

**Modul řízení transakcí (RT)** – na který se transakce obracejí s žádostí o provedení operace

**Modul řízení dat (RD)** – v databázi vykonává čtení, zápis podle požadavků plánovače

**Plánovač** – zabezpečuje synchronizaci požadavků více transakcí (z modulu RT), požadavky zpracovává do tzv. plánů

### LOCK (X)

U paralelního běhu se hlídá uspořádanost – aby výsledek dopadl stejně jako při sériovém uspořádání. Chyba nastane, když transakce nastanou navzájem – transakce se musí řídit.

### UNLOCK (X)

Objekt smí být zamčen pouze jednou transakcí, a pokud jiná transakce chce číst hodnotu x, tak je pozastavena.

Musí být proveden transakcí, která hodnotu x zamkla.

Lze dokázat, že uspořadatelnost je zaručena

- 1) Objekt může být v jednom okamžiku uzamčen pouze pro jednu transakci.
- 2) Jakmile transakce odemkne alespoň jeden objekt, nesmí již žádný jiný objekt zamknout.

Výlučný zámek x sdílený zámek. Sdílený zámek dovolí číst. Jen některé SŘBD.

### Jiné než dvoufázové uzamykací protokoly

Mohou být jiné, ale vyžaduje to další znalost o databázích.

V případě stromu – hierarchická struktura (strom nemusí být vyvážený).

Hierarchické databáze – závislost mezi entitami vytváří strom.

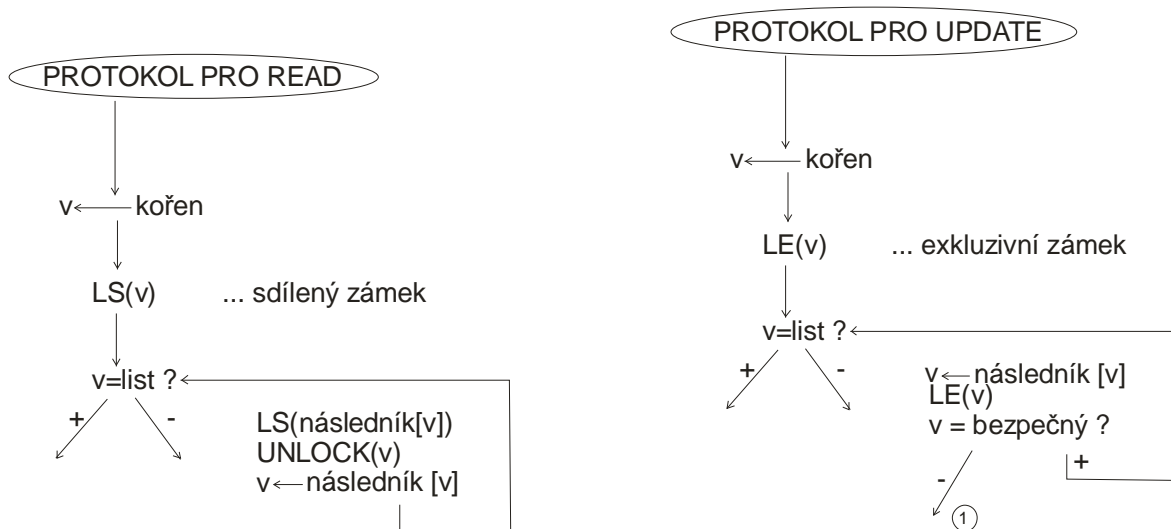
### Stromový protokol pro hierarchickou databázi

1. Výlučný zámek transakce T lze použít na jakýkoliv objekt X.
2. Další objekt může být uzamčen transakcí T, pokud byl v T uzamčen jeho předchůdce.
3. Objekty mohou být odemknuty kdykoliv.
4. Objekt, který byl transakcí T zamknut a odemknut, nesmí být znovu zamknut transakcí T.

Lze dokázat, že tento protokol zaručí, že všechny rozvrhy jsou uspořádatelné a navíc nemůže dojít k uvíznutí.

### Uzamykací protokol pro databázi typu B-stromu

Uzel, který při operaci INSERT nebo operaci DELETE nezpůsobí zásah do nadřazeného uzlu nebo sousedů, se nazývá bezpečný.



### Porovnání stromových a dvoufázových protokolů

Pokud chceme hodnotit protokol, tak sledujeme, kolik objektů zamkneme a na jak dlouho je zamkneme. Stromové protokoly zamknou více objektů, ale na kratší dobu. U stromových protokolů nedojde k uvíznutí.

### Časové značky

sledujeme časovou značku u transakce, což je okamžik, kdy transakce vznikla u každého objektu sledujeme časovou značku posledního čtení (R/ČZ) a časovou značku posledního zápisu (W/ČZ)

Princip: Transakce vznikne v určitém okamžiku a nemůže pracovat s objekty, jejichž hodnoty se změnily v "budoucnosti".

## 10 Integritní omezení

---

Vymezují hodnoty objektů databáze tak, aby mohly mít v reálném světě smysl.

Tři typy integritních omezení

- entitní (co musí splňovat entita)
- doménové (omezení atributů)
- referenční

Entitní integrita

Požadavek na jednoznačnou identifikaci řádky v tabulce:  
definicí **primárního klíče** (jedinečný, vyplněn)

Doménová integrita

Omezují hodnoty položek (intervalem, výčtem)  
V normě SQL je příkaz CREATE DOMAIN

Referenční integrita

Popisuje, jaké vztahy platí mezi tabulkami  
Obvykle se zavádí cizí klíč

Způsoby zajištění integrity

**Restriktivní**

Nedovolí zrušit řádku nadřazené tabulce, pokud k ní existují řádky v podřazené tabulce  
Rovněž nepřipustí změnu hodnoty klíče

**Kaskádovitý**

Zruší záznam a zruší všechny jeho podřazené záznamy  
Povolí přepsat klíč a všude povolí přepsat podřazené klíče

**Dosažení prázdné hodnoty**

Historie v SQL

**ANSI SQL 86**

NOT NULL

UNIQUE

**ANSI SQL 89**

PRIMARY KEY

CHECK – CREATE TABLE kredit (počet kreditů INTEGER CHECK BETWEEN 1 AND 6);

REFERENCES a FOREIGN KEY – CREATE TABLE predmet (... FOREIGN KEY (garant) REFERENCES ucitel(cislo\_ucitel));

**ANSI SQL 92**

Definice cizího klíče doplněna o

ON UPDATE CASCADE

ON DELETE CASCADE

ON DELETE NULL  
ON UPDATE NULL  
ALTER TABLE ADD CONSTRAINT  
ALTER TABLE DROP CONSTRAINT

Lze provést změnu v definici tabulky omezujících podmínek – SET CONSTRAINT OFF (ON)

Integritní omezení na úrovni definice dat lze i pomocí napsaných "programů" – uložené procedury, trigger.

**Uložená procedura** – program uložený na serveru

**Trigger** – program uložený na serveru, který se spouští při určité činnosti

## 11 Oprávněnost přístupu k datům dle SQL

---

Uživatel může mít více rolí.  
Kdo vytvoří tabulku, tak tomu patří.

### Přiřazení práv – GRANT

GRANT

- ALL RIGHTS – všechna práva
- <privilegia>
- ALL NOT <privilegia>

ON <tabulka> TO <user>

[WITH GRANT OPTION] – práva může předávat dál

### Odebrání práv – REVOKE

**Privilegia:** READ, INSERT, UPDATE, DELETE, DROP

Pokud odebereme práva uživateli s GRANT OPTION, odeberou se i všem, komu je předal dál – řešeno pomocí časových značek v tabulce práv.

### Uživatelé – USERS

#### Vytvoření nového uživatele

```
CREATE USER uživatel
  IDENTIFIED [BY heslo | EXTERNALLY |
  GLOBALLY AS 'external_name']
  [DEFAULT TABLESPACE tabulkovy_prostor]
  [TEMPORARY TABLESPACE tabulkovy_prostor ]
  [QUOTA (N | [ K| M] UNLIMITED) ON TABLESPACE]
  [PROFILE profil]
  [ACCOUNT [LOCK|UNLOCK]
  [PASSWORD EXPIRE]
```

Nutno určit minimálně:

Jméno a způsob identifikace

Typ overení v klausuli IDENTIFIED: Global, External, Password

#### Vynucená změna po prvním přihlášení

PASSWORD EXPIRE

#### Změna hesla

```
ALTER USER jméno_uzivatele IDENTIFIED BY nové_heslo
```

#### Role a práva uživatelů

##### GRANT

Umožňuje přiřadit či změnit

**Aktuální přiřazení rolí** – GRANT ROLE TO uživatel | PUBLIC [WITH ADMIN OPTION]



**Aktuální prirazení oprávnění** – GRANT SYSTEM\_PRIVILEG TO uživatel | PUBLIC  
[WITH ADMIN OPTION]

Oprávnění typu SELECT nebo UPDATE může poskytnout pouze vlastník objektu, nebo databázový administrátor (i ten však musí být oprávněn) – GRANT oprávnění ON objekt TO jméno\_administrátora [WITH GRANT OPTION]

Klausule WITH GRANT OPTION znamená, že uživatel může poskytnout toto oprávnění i ostatním uživatelům nebo rolím.

## **REVOKE**

Pomocí příkazu REVOKE odeberete roli nebo oprávnění uživateli nebo roli:

```
REVOKE systémové_právo | role FROM uživatel |role| PUBLIC ;
```

Pomocí následujícího příkazu objektová oprávnění nebo roli:

```
REVOKE objektové_právo | ALL ON schéma.objekt FROM uživatel |role| PUBLIC  
CASCADE CONSTRAINT;
```

## **ROLE**

Vytvoření nové role (sady oprávnění)

```
CREATE ROLE role [NOT IDENTIFIED | IDENTIFIED]  
[BY heslo | EXTERNALLY|GLOBALLY] NOT IDENTIFIED – bez zadání hesla  
IDENTIFIED EXTERNALLY pomocí operačního systému  
IDENTIFIED GLOBALLY – jedinečná role v několika databázích
```

Příkaz může zadávat buď oprávněný uživatel, nebo administrátor databáze. Přiřazení role uživatelům (po jejím vytvoření): GRANT role TO uživatel;