

SVK tým  
(Sloup, Vavříčka, Kořán)

# Vize projektu Mapového lokátoru

---

Verze 0.4

Martin Sloup  
25.5.2009

## Historie verzí

Datum	Verze	Popis	Autor
25. března 2009	0.1	Vytvoření dokumentu	Martin Sloup
27. března 2009	0.2	Přidání chybějících částí	Martin Sloup
18. května 2009	0.3	Odstranění nesouvisajících částí, úprava stěžejních funkcí	Martin Sloup
25. května 2009	0.4	Doplněny závislosti na API	Martin Sloup

## Obsah

1	Úvod .....	2
2	Stěžejní funkce .....	2
3	Plán implementace funkcí .....	2
4	Omezení produktu.....	2
5	Požadavky na prostředí, závislosti.....	2
6	Glosář.....	3

## 1 Úvod

Na univerzitě se pracuje v komponentovém modelu OSGi. Rádi by demonstrovali použití komponentového modelu OSGi v aplikaci umožňující uživateli sledování pohybujících se objektů na mapě. Předpokladem je možnost pohybu s mapou její přiblížení, oddálení a výběr zobrazených objektů.

## 2 Stěžejní funkce

- FU1: Posun mapy, přiblížit, oddálit mapu
- FU2: Zobrazit/schovat určité skupiny objektů na mapě
- FU3: Aktualizovat v časových intervalech polohu objektu na mapě
- FU4: Zobrazit informace o příslušném objektu na mapě
- FU5: Načítat informace o poloze objektu z textového souboru obsahující záznam trasy v NMEA formátu
- FU6: Načítat informace o poloze objektu z webové služby

## 3 Plán implementace funkcí

Funkce	Iterace 1	Iterace 2	Iterace 3
FU1	Implementováno		
FU2	Není implementováno	Implementováno	
FU3	Není implementováno	Implementováno	
FU4	Není implementováno	Implementováno	
FU5	Není implementováno	Implementováno	
FU6	Není implementováno	Není implementováno	Implementováno

## 4 Omezení produktu

Výsledný produkt nebude mít následující funkce:

- Zobrazení historie trasy pohybu objektu
- Export informací o zobrazených objektech
- Požadované přihlášení jménem a heslem pro zobrazení některých objektů
- Seskupení skupin objektů do tematických skupin
- Hledání nebo filtrování objektů na základě klíčových slov

## 5 Požadavky na prostředí, závislosti

Předpokladem pro práci s výsledným produktem je běžný počítač s nainstalovanou podporou Javy ve verzi 1.6 a vyšší s možností připojení na Internet a jeden z následujících plně podporovaných prohlížečů:

- Internet Explorer 6.0 a vyšší
- Mozilla Firefox 2.0 a vyšší

Aplikace nebude závislá na konkrétní implementaci OSGi kontejneru, vyžadována je schopnost běhu pod kontejnery Knopflerfish, Apache Felix a Equinox. Aplikace bude využívat API map od firmy Google.

## 6 Glosář

### **NMEA formát**

Neboli NMEA 0183 je standard pro komunikaci s GPS přijímačem vytvořenou organizací National Marine Electronics Association

### **OSGi**

OSGi je specifikace, která definuje standard pro vývoj, nasazení a správu aplikací v řízeném prostředí. Řízeným prostředím je OSGi kontejner a aplikací je takzvaný bundle. Zjednodušeně řečeno OSGi kontejner je vlastní prostředí vystavěné nad JVM, které řídí soužití aplikací (takzvaných bundles, nebo-li balíčků) v tomto prostředí - viditelností určitého API počínaje a definicí závislostí konče.